

TOULOUSE YOUR MIND

Festival Alchimie du Jeu de Toulouse

Les 27, 28 et 29 avril 2012 s'est tenue la onzième édition du salon toulousain de référence en matière de jeux. Près de 15.000 visiteurs sont venus arpenter ses allées. Le nombre d'activités présentées était totalement ahurissant. De quoi donner le tournis !

Allez, j'y vais !

C'est sur un coup de tête que je me suis décidé à aller à Toulouse. Situé à environ trois heures de chez moi, j'avais été convié au salon par d'alléchantes promesses : « tu vas voir, le salon est super agréable. Et si tu aimes tout ce qui touche au secteur du jeu, tu ne seras pas déçu ».



Et, effectivement, j'en suis reparti le sourire aux lèvres. Comment vous décrire ce salon ? Déjà, l'accès est totalement gratuit. Situé au parc des expositions, le festival profite d'une grande salle, ainsi que d'un grand espace d'animations se déroulant en extérieur.



Sunny Weather

Le week-end ayant été assez clément du point de vue de la météo – surtout le samedi – il fut dès lors très agréable de s'amuser en plein air. Le soleil radieux au-dessus de nos têtes. Imaginez une partie de Jungle Speed géante, avec un totem en mousse de près de deux mètres de haut, et les participants se tenant en cercle autour, jouant avec des cartes de 50 cm sur 50 cm. Fun garanti ! Beaucoup d'activités avaient été mises en œuvre pour les plus petits. Que ce soit des jeux en groupe ou non. Ce qui fait de ce salon un lieu particulièrement intéressant pour les familles, désireuses de passer une ou deux journées à se détendre, et à profiter de bons moments de rigolade.



Le jeu sous toutes ses formes

Le salon permettait, et encore une fois quel que soit l'âge, de participer à de très nombreuses activités. On pouvait jouer à certaines exclusivités de jeux de plateau, ou à des best-sellers du marché. Tous en accès libre sur les tables mises à disposition. Plus étonnant, on pouvait aussi s'adonner au billard, au poker ou même au babyfoot ! Des initiations existant pour chaque pratique ! Les incontournables des jeux de réflexion étaient aussi servis (Mahjong, échecs, dames, Othello...). Les rôlistes, quant à eux, n'étaient pas en reste, puisque des sessions de découverte, ou d'autres pour les joueurs confirmés, étaient aussi organisées. Tous les secteurs du jeu étaient vraiment représentés. Un véritable luxe. Il en devenait même difficile de savoir où donner de la tête tellement le choix était vaste. Impossible de s'ennuyer.

La figouze aussi !

Vous allez me dire, et les figurinistes dans tout cela ? Eh bien, nous y étions aussi ! La Team Toulouse y a tenu un stand, proposant des parties de jeux de plateau (Color warz, Heroclix, Disque-Monde: Ankh-Morpork...), d'escarmouche (Eden),

de jeux de bataille en masse (Warhammer 40,000, Seigneur des Anneaux), des démonstrations de peinture et de sculpture, et même un concours de peinture en format Open. Rien que ça !

Ne ratez pas la prochaine

Quand je vous dis qu'il n'était pas possible de s'ennuyer, je ne plaisante pas. J'ajoute qu'il est très agréable, lorsqu'on a craqué sur un jeu, de pouvoir l'acheter immédiatement, puisqu'un large stand de vente trônait en plein milieu du salon. Ce dernier proposait même le Perplexus Epic, pour les amoureux des jeux de labyrinthe mettant les nerfs à rude épreuve. Ainsi, pour un salon sur lequel je me suis ren-



du véritablement sur l'impulsion du moment, je ne regrette absolument pas le week-end qui en a découlé. Du fun, de la découverte, un panel d'animations à faire décrocher la mâchoire, ce fut vraiment une agréable surprise. Vivement la douzième édition !