FIMAJE 2011
Une rencontre de jeux au soleil

Nous sommes le weed-end du 25 et 26 novembre. On pourrait donc penser que le froid hivernal tend à se rapprocher peu à peu, que nenni ! Car à Antibes (côte d'azur), le soleil était bien décidé à darder ses doux rayons, et à en faire profiter ceux ayant fait le déplacement de deux jours de pur amusement.

Julien Casses

Mais qu'est-ce donc ?

Un magnifique display romain signé Louis d'Orio

Que se cache sous le nom FIMAJE ? Eh bien tout simplement, la réunion de trois univers : la figurine, la maquette, et le jeu. Une rencontre des plus plaisantes car elle permettait à tous de profiter pleinement d'univers qu'ils ne connaissaient pas forcément. Ainsi, nombre d'animations furent présentées sur deux jours, le tout porté par une animatrice de choc. On pouvait donc allègrement switcher entre jeux de plateau, démos de sculpture ou de peinture (huile ou acrylique), démonstrations de maquettes motorisées (auto/moto) sur circuit (mon dieu que ces bolides peuvent aller vite !), animations de GN, concours de figurines, commerces, stands de maquettes ferroviaires, aériennes ou de maritimes (modernes ou de type galion). Ou encore combats de chevalerie, avec des répliques d'armures médiévales.

Le tout dans une immense salle de 900m2, sans compter les extérieurs, et à deux pas de la mer. Énorme non ? Le mot est faible. Côté figurine, puisqu'il va bien falloir revenir sur notre petit microcosme, un concours de peinture était aussi organisé. Celui-ci ayant été remporté par Nicolas Rouanet (Team Toulouse). Il a réuni environ 300 pièces pour une cinquantaine de displays, sans distinction entre fantastique et historique. Pour une première, c'est somme toute bien plus qu'honorable ! Le tout sur des rangées de tables très accessibles, bien éclairées, bref le parfait agencement pour le spectateur. Et des spectateurs il y en avait ! Près de 1200 sur deux jours. Rien que ça !

Roberto Chaudron en pleine démonstration de sculpture

Le concours de figurines

Ceux ayant besoin de renouveler leur stock de jeux en avaient la possibilité

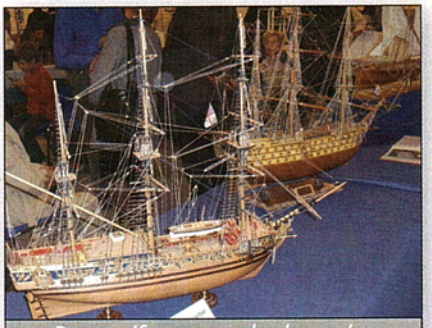
S'ajoute à cela la visite de Jean Leonetti, maire d'Antibes, et accessoirement ministre chargé des affaires européennes.

Au final...

Tout cela mis bout à bout, mine de rien et de par ma propre expérience, je me dis que pour une première édition, ça envoie quand même du lourd. Passez-moi le commun du langage. Car c'est bien là où je voulais en venir : l'organisation du salon. Honnêtement, je ne peux que tirer un énorme chapeau à Antoine Racano et à toute l'équipe de la compagnie des trolls, pour leur fantastique travail. Si je ne l'avais pas su, jamais je n'aurais pu penser venir à une première, tant tout était minutieusement, et impeccablement mis en place. Le côté festif en plus.

Bref ce salon, pour un coup d'essai, a totalement réussi à réunir trois univers en un seul et même lieu, tout en permettant à chacun de se sentir au final, comme dans une grande famille. Celle de grands enfants, ayant à cœur une passion, aimant la faire découvrir aux autres, pour au final s'amuser, et prendre le plus de plaisir possible.

Que les absents de 2011 puissent s'y donner rendez-vous en 2012 ! Les autres ont déjà prévu de revenir !


De magnifiques exemples de ce qu'on pouvait admirer au Fimaje

Les joueurs de 40K avaient aussi largement de quoi s'amuser